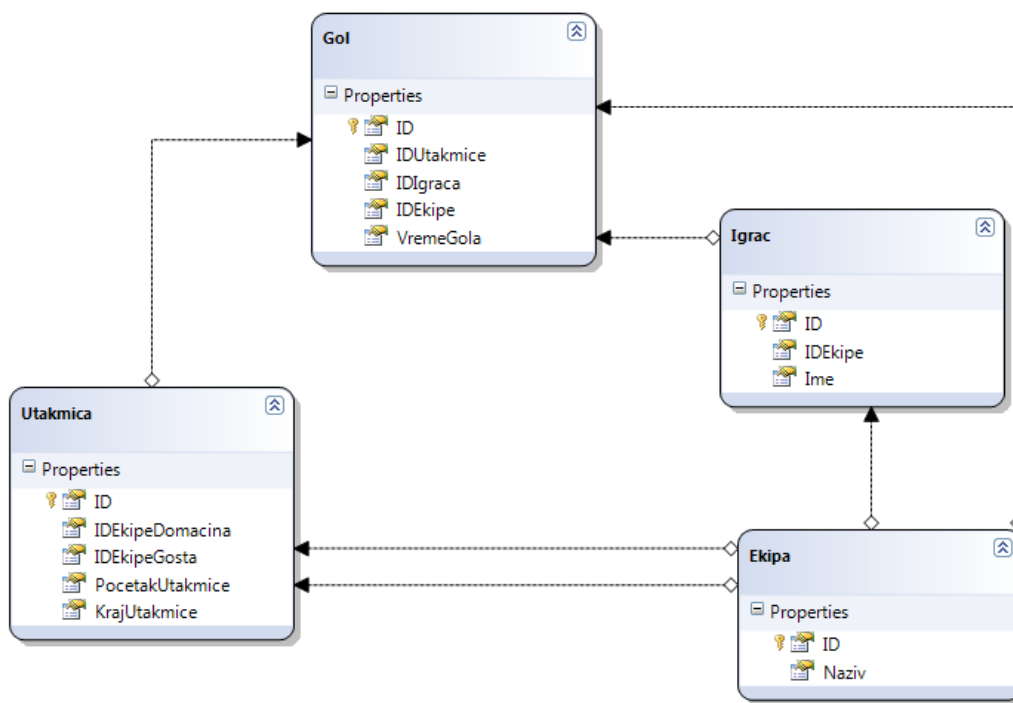


POPRAVNI KOLOKVIJUM

Napraviti WPF aplikaciju za praćenje fudbalskih rezultata. Aplikaciju snimiti u folderu **/Rad/ImePrezimeBrIndeksa/**.

- Kreirati i startovati *sqllocaldb* instancu pod nazivom *vp111p*.
- Među materijalima nalazi se fajl *Rezultati.mdf* koji je potrebno prikačiti na kreiranu *sqllocaldb* instancu.



SLIKA 1. ŠEMA BAZE

Nakon pokretanja aplikacije korisniku se prikazuje prozor na kome se vide sve utakmice koje su trenutno u toku i sve utakmice koje slede. **Potrebno je sortirati redosled utakmica u neopadajućem poretку po vremenu početka utakmice.**

U *ListView* koloni *Minut* mogu se naći sledeće vrednosti: *meč nije počeo*, *poluvreme* ili trenutni minut meča.

Određivanje trenutnog minuta meča vrši se po sledećim pravilima:

- Ukoliko je razlika između vremena početka meča i trenutnog vremena, izražena u minutima, manja od 0 onda meč nije počeo.
- Ukoliko je razlika između vremena početka meča i trenutnog vremena, izražena u minutima, veća od 45 i manja od 60 onda je poluvreme.
- Ukoliko je razlika između vremena početka meča i trenutnog vremena, izražena u minutima, veća ili jednaka 60 onda je potrebno smanjiti minute za 15 (napr. ukoliko je razlika 70 onda se trenutno igra 55. minut).
- Ukoliko nije zadovoljen nijedan od uslova iznad, odnosno ukoliko je razlika između vremena početka meča i trenutnog vremena, izražena u minutima, veća od 0 i manja ili jednaka 45 onda je trenutni minut meča jednak razlici između početka meča i trenutnog vremena.

Napomena: Trenutno vreme se može pročitati iz property-a *DateTime.Now*, dok se određivanje razlike između dve instance vremena, izražene u minutima, dobija na sledeći način: *(Datum1.Subtract(Datum2)).TotalMinutes*. Obratiti pažnju na to da je *TotalMinutes* tipa *double*.



SLIKA 2. PRIKAZ GLAVNOG PROZORA

Klikom na dugme *Osveži rezultate!* potrebno je osvežiti *ListView*.

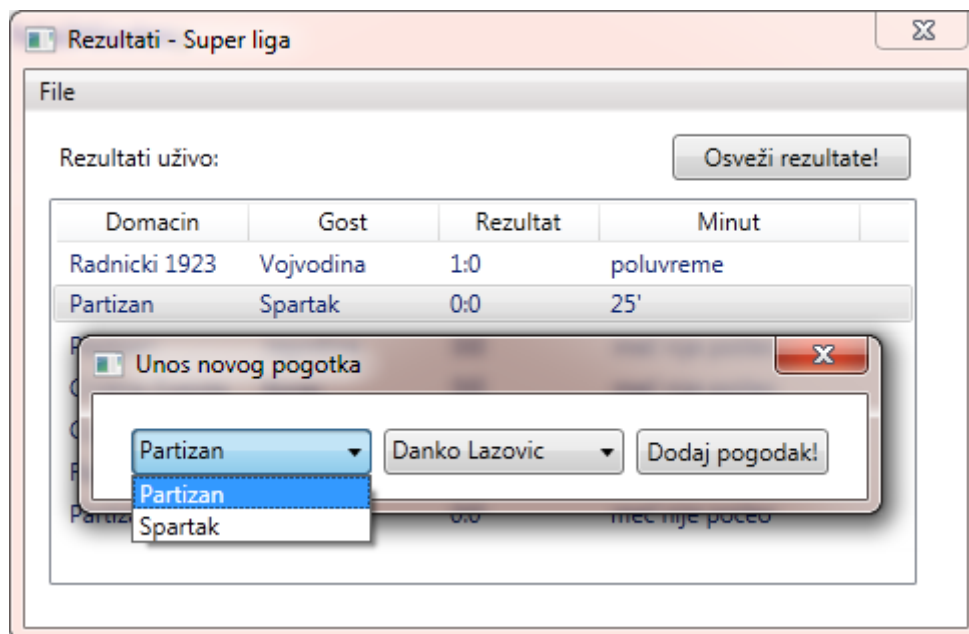
Duplim klikom na neku od utakmica korisniku se pojavljuje forma za unos novog pogotka. Formi za unos novog pogotka treba proslediti ID izabrane utakmice.

Napomena: *ListView* (i druge kontrole) poseduju property *SelectedValuePath*. Taj *property* se direktno vezuje za Binding Path (iz *template*-a ili anonimnog tipa) i određuje koja se vrednost uzima ukoliko se pozove *ListView.SelectedValue*. Napr. ukoliko postavimo *ListView.SelectedValuePath="Minut"* to znači da kada budemo pozvali *ListView.SelectedValue* vratiće nam se vrednost minuta izabrane stavke *ListView* – a.

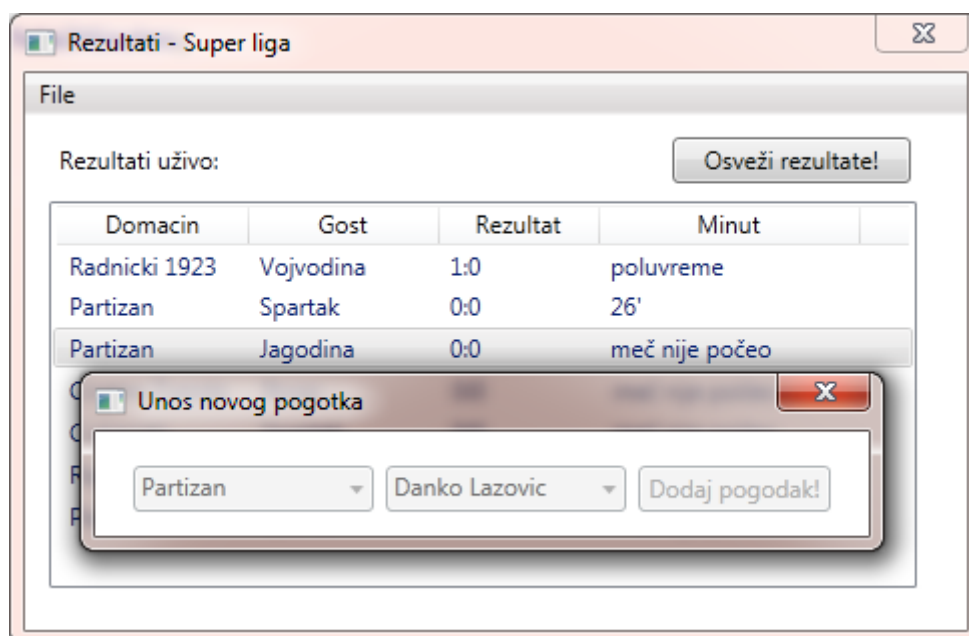
Ukoliko meč još uvek nije počeo potrebno je onemogućiti kontrole za izbor strelca i dodavanje pogotka.

U levom *ComboBox*-u (Ekipe) potrebno je izlistati ekipe koje igraju na izabranoj utakmici. Vrednosti koje se nalaze u desnom *ComboBox*-u (Igrači) zavise od izbora u levom *ComboBox*-u (Ekipe).

Klikom na dugme *Dodaj pogodak!* potrebno je dodati nov red u tabelu *Gol*. Kolona *ID* tabele *Gol* je tipa *Identity* tako da nije potrebno postaviti *ID* gola. Potrebno je postaviti *IDUtakmice*, *IDIgraca* (strelac gola), *IDEkipe* (ekipa koja je postigla gol) i *DatumPogotka* (trenutno vreme). Nakon klika na dugme *Dodaj pogodak!* i dodavanja novog gola u bazu potrebno je zatvoriti prozor za unos novog pogotka i osvežiti rezultate na glavnoj formi.

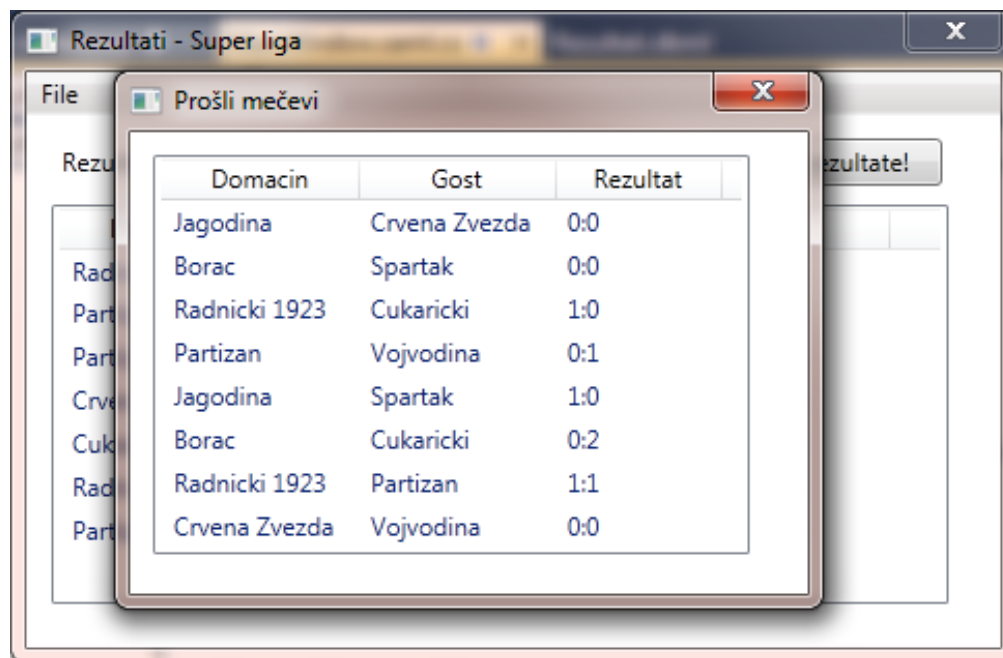


SLIKA 3. DODAVANJE NOVOG POGOTKA



SLIKA 4. DODAVANJE NOVOG POGOTKA – MEČ NIJE POČEO

Meni File sadrži stavke *Završene utakmice* i *Izlaz*. Klikom na stavku *Završene utakmice* otvara se nov prozor (slika 5.) koji prikazuje sve završene utakmice (iskoristiti ListView sa glavne forme samo bez kolone *Minut*). Klikom na stavku *Izlaz* aplikacija se zatvara.



SLIKA 5. PRIKAZ PROŠLIH MEČEVA

Templates:

ListView:

```
<ListView.View>
    <GridView>
        <GridView.Columns>
<GridViewColumn Header="Test" DisplayMemberBinding="{Binding Path=test}" Width="90">
</GridViewColumn>
        </GridView.Columns>
    </GridView>
</ListView.View>
```

ComboBox:

```
<ComboBox.ItemTemplate>
    <DataTemplate>
        <StackPanel Orientation="Horizontal">
<TextBlock Text="{Binding Path=test}"/>
        </StackPanel>
    </DataTemplate>
</ComboBox.ItemTemplate>
```